Arhitekturni projekat

**FoodPin**

|  |
| --- |
| Članovi tima: |
| Tea Mitić 17274 |
| Dimitrije Mitić 17269 |

Sadržaj

[1 Kontekst i cilj softverskog projekta 3](#_Toc90932751)

[2 Arhitekturno specifični zahtevi 3](#_Toc90932752)

[2.1 Funkcionalni zahtevi 3](#_Toc90932753)

[2.2 Ne-funkcionalni zahtevi 4](#_Toc90932754)

# Kontekst i cilj softverskog projekta

FoodPin je web aplikacija u vidu društvene mreže namenjena ljubiteljima hrane. Aplikacija pruža svojim korisnicima širok spektar raznovrsnih recepata prilagođen na osnovu njihovih interesovanja (tagova koji prate) kao i prikaz recepata njegovih prijatelja na društvenoj mreži. Korsinici mogu da kreiraju sopstvene recepte koji će biti prikazani na njihovim profilima. Samim tim, korisnici mogu videti recepte drugih korisnika na svojim pocetnim stranicama i sačuvati one koji im se dopadaju. Radi lakšeg oragnizovanja sopstevnih i sacuvanih recepata, i kasniju pretragu istih, na profilima je moguće grupisanje recepata u Board-ove.

Cilj ovog projekta je kreiranje zajednice u kojoj se širi znanje raznih ljudi na planeti i razmena kuliranskih iskustava iz kuhinja sirom sveta, kao i želja da se ljudima priblizi svet hrane kako bi svakodnevnicu ucinili lepsom i otkrili gurmane u sebi.

# Arhitekturno specifični zahtevi

U ovom odeljku biće prikayani arhitektuni zahtevi vezani za realizaciju FoodPin aplikacije, uključujući funkcionalne zahteve, ne-funkcionalne zahteve, odnosno attribute kvaliteta I tehnička i poslovna ograničenja.

## Funkcionalni zahtevi

Glavni funkcinalni zahtevi FoodPin aplikacije su:

* Kreniranje korisničkog naloga I logovanje na isti
* Dodavanje novog recepta
* Izmena dodatog recepta
* Brisanje recepta
* Čuvanje tuđeg recepta
* Pregled recepta
* Grupisanje recepata u board-ove
* Deljenje recepata među korisnicima
* Komunikacija korisnika sa svojim prijateljima
* Skladištenje podataka
* Slanje notifikacija o pristiglim porukama prijatelja, kao I obaveštenja o zapraćivanju korisnikovog profila i svidjanju njegovih recepata

## Ne-funkcionalni zahtevi

Pri projektovanju I realizaciji sistema teži se da se ostvare sledeći atributi kvaliteta:

* **Pouzdanost** – potrebno je da aplikacija bude perzistenta, odnosno da će određena akcija biti vidljiva svim ostalim korisnicima u nekom konačnom vremenu.
* **Sigurnost** – potrebno je da aplikacija ima implementiranu autentifikaciju I autorizaciju profila korisnika, kako bi se sprečila zloupotreba tuđih podataka
* **Perfomanse** – potrebno je da aplikacija bude interaktivna, što znači da ima što manji odziv sistema na poslate zahteve.
* **Skalabilnost** – potrebno je da aplikacija podrži povećanje broja korisnika.
* **Dostupnost** – potrebno je da aplikacija bude dostpna 24/7.
* **Modifikabilnost** – potrebno je da aplikacija bude sposobna za buduće promene sistema.
* **Upotrebljivost** – potrebno je da aplikacija bude intuitivna i laka za korišćenje.